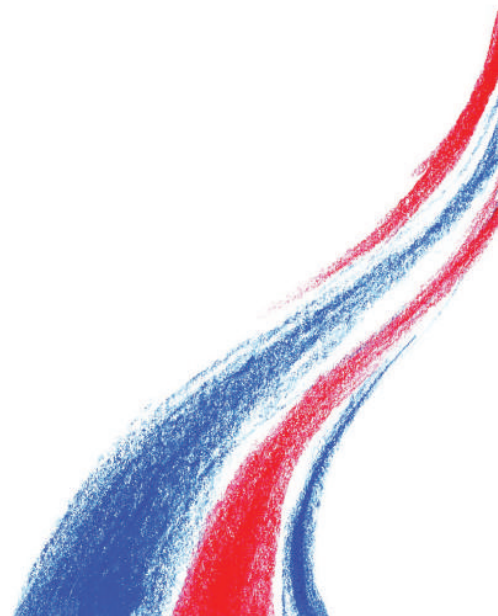
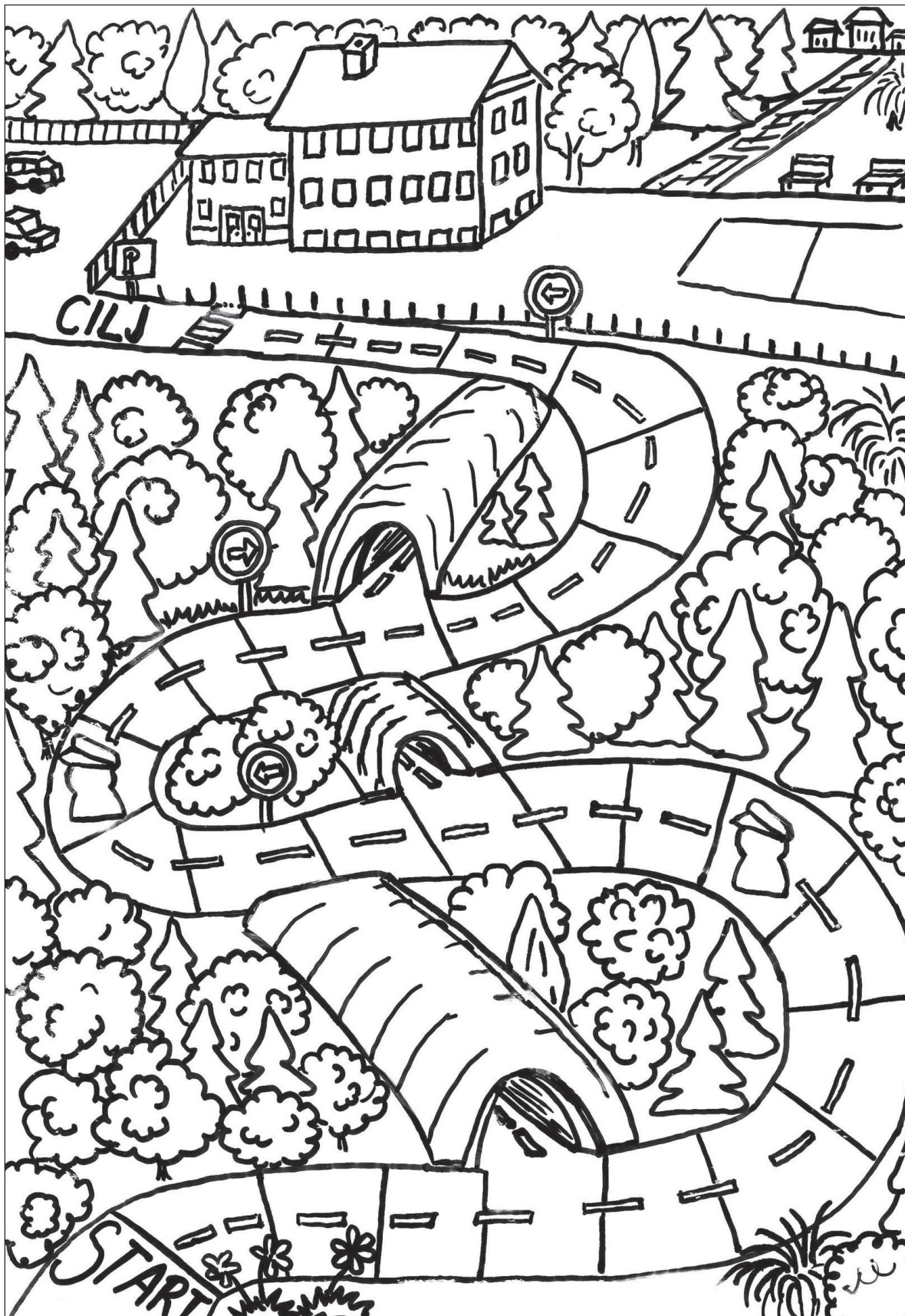


## *Priloga 3*

# **Družabna igra POLICAJ, NE JEZI SE**





Vozil si prehitro,  
vrni se na začetek  
(START)!



Pri izhodu iz predora  
nadaljuješ v smeri, ki  
jo kaže prometni znak  
za obvezno smer.



Zmagovalec je tisti,  
ki prvi pride na  
parkirišče (CILJ).